Muss-/Kann-Kriterien Unity Geocaching

# Muss-Kriterien

1. API mit Script ausführen und Rückgabewerte auslesen
   1. Anmelden (Eingabe abgleichen)
   2. Registrieren (Eingabe abgleichen und übergeben)
   3. Freigeschaltete Minispiele anfragen und auslesen
   4. Aktive Caches anfragen und auslesen
   5. Cache-Code anfragen und abgleichen
   6. Logbuch-Nachricht übergeben
   7. Rätsel-Ergebnis übergeben
2. GUI erstellen und Grafiken implementieren
3. Caches und eigene Position auf Karte anzeigen
4. Minispiele implementieren
5. QR-Code auslesen (Asset implementieren)

# Kann-Kriterien

1. GUI-Animationen